

SIKKER PÅ CYKEL

Byens bedste bud

Kære Forældre

Når I har købt et Pixeline Skolehjælpspil, har I valgt et lærerigt computerspil, der gennem mange timers underholdning og leg giver børnene ny viden og nye færdigheder.

Det skal være sjovt at lære noget nyt

Hos KREA MEDIE fokuserer vi på at lave sjove spil af høj kvalitet og med et højt indhold af læring gennem leg.
Vi lægger stor vægt på at styrke børnenes nysgerrighed og derigennem motivere dem til at lære noget nyt sammen med Pixeline.
De varierende opgaver i Pixeline Skolehjælp understøtter på hver deres måde børnenes behov for underholdning og imødekommer deres trang til at blive udfordret gennem sjove, kreative og lærerige i opgaver, der samtidig øger børnenes forståelse for brugen af en computer.

Leg og læring af høj kvalitet

Vi har mange års erfaring med udvikling af computerspil til børn, og vi udvikler Pixeline Skolehjælp i samarbejde med folkeskolelærere og andre faglige eksperter for at sikre den høje kvalitet, og fordi spillene skal kunne bruges som et seriøst supplement til den traditionelle undervisning i folkeskolen.
Spillene henvender sig primært til børn i de yngste skoleklasser, og med 3 forskellige sværhedsgrader er der masser af udfordringer for børn på alle niveauer. Den høje grad af fleksibilitet giver en lang spilbarhed og giver børnene lyst til at vende tilbage igen og igen for at udfordre sig selv i takt med, at de bliver mere fortrolige med opgaverne og tilegner sig ny viden og nye færdigheder.

Får I gode ideer, eller opstår der spørgsmål eller problemer vedrørende spillet, er I altid velkomne til kontakte os på hotline@kreamedie.dk.

Rigtig god fornøjelse med Pixeline Skolehjælp!

Venlig hilsen Pixeline-teamet hos KREA MEDIE

Installation af spillet

Windows PC

1) Læg cd-rom'en i cd-rom-drevet

2) Dobbeltklik på ikonet "Denne Computer", og dobbeltklik på cd-rom-enheden, hvorpå der står "Pixeline CD". På Vista skal du klikke på "Åbn mappe for at vise filer" i menuen som dukker op.

3) Dobbeltklik på "Installer Pixeline" og følg anvisningen på skærmen.

4) Når installationen er gennemført, klik på knappen "Start" i Windows menuen, vælg "Programmer" eller "Alle programmer" og vælg programgruppen "Pixeline".
Klik på "Pixeline - Sikker på cykel" for at starte spillet.
Windows har også oprettet en genvej til spillet på skrivebordet..

5) Vær opmærksom på, at cd-rom'en altid skal være i cd-rom-drevet, når du spiller.

MACINTOSH

1) Læg cd-rom'en i cd-rom-drevet

2) Træk hele mappen "Pixeline - Sikker på cykel" over på din harddisk

3) Dobbeltklik på ikonet "Pixeline - Sikker på cykel"

4) Vær opmærksom på, at cd-rom'en altid skal være i cd-rom-drevet, når du spiller.

Ændring af skærmstørrelse

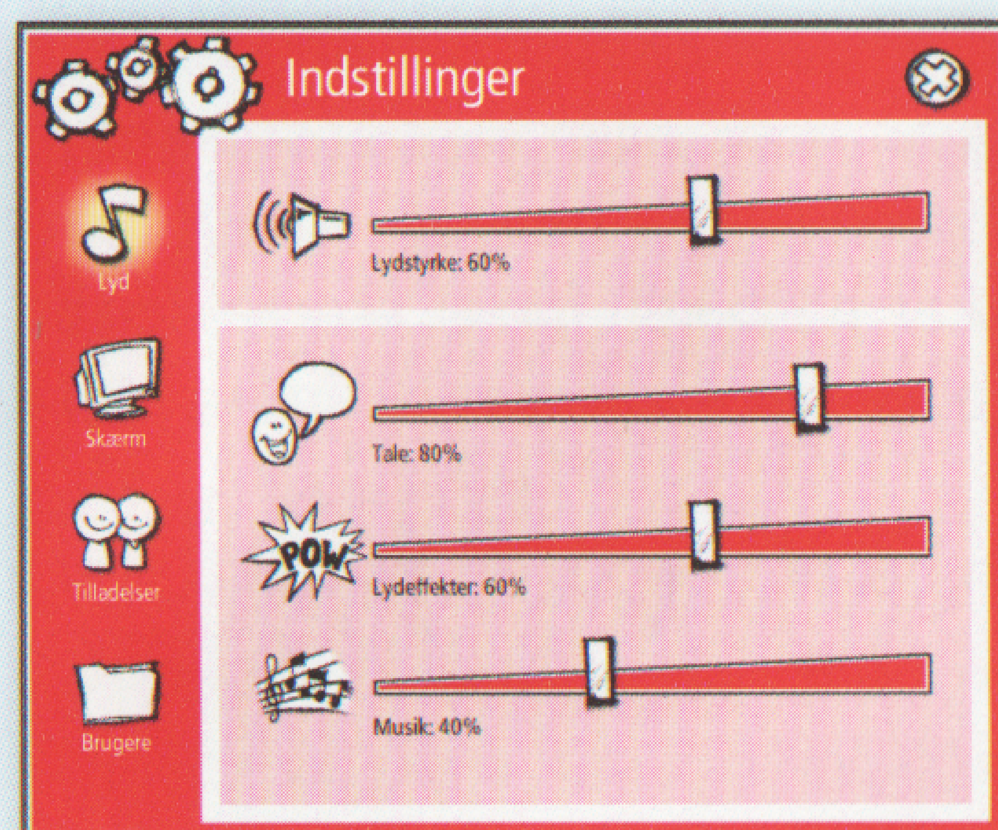
Når spillet starter op første gang, er det muligt at vælge om du vil spille i bredformat 16:10 eller i 4:3 format. Du kan også vælge ikke at ændre skærmstørrelsen. Du skal være opmærksom på, at når du en gang har valgt skærmstørrelse, husker programmet dit valg.
Det kan dog ændres i forældrekontrollen. Se side 4.

Forældrekontrol

Hvis du holder CTRL, SHIFT og "i" tasterne nede på samme tid, går spillet i "pause", og forældrekontrol-vinduet dukker op.
Spillet aktiveres igen, ved at holde de samme taster nede en gang til, eller ved klik på krydset.

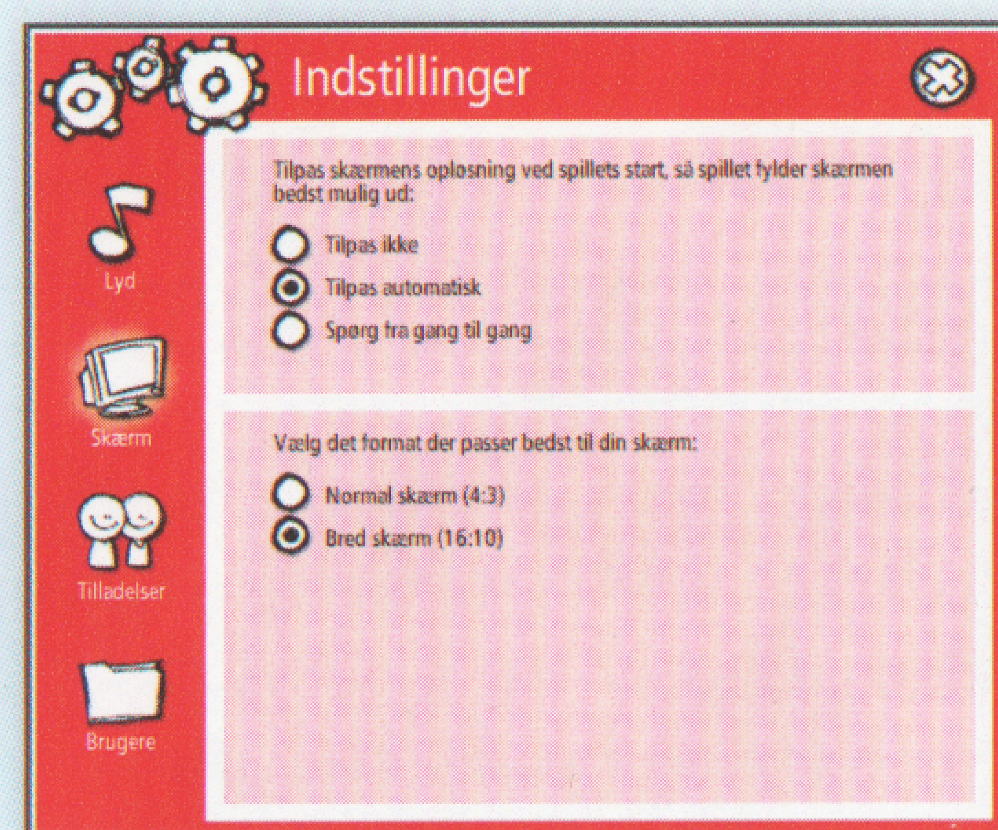
Lyd:

Her kan du indstille den generelle lydstyrke for spillet. Du kan desuden regulere individuelt på tale, lydeffekter og musik.



Skærm:

Her kan du indstille, om skærmens opløsning skal tilpasse sig automatisk, når spillet starter så det fylder skærmen bedst muligt ud. Derudover kan du indstille om skærmen skal tilpasse sig normalformat (4:3) eller bredformat (16:10).



Tilladelser:

Her kan du indstille, hvor lang spilletiden skal være per dag.
Hvis spilletiden overskrides, gemmes spillet automatisk og afsluttes.
Du kan se, hvor lang tid der er spillet i løbet af dagen og dette kan nulstilles. Du kan også indstille hvor mange gange, der skal komme hjælp, hvis spilleren har været passiv i mere end 10 sekunder.



Brugere:

Her er det muligt at slette andre gemte spil end det, som spilles netop nu.



Pause

Du kan også indstille spillet til "pause" ved blot at holde CTRL og "p" tasterne nede på samme tid. Spillet aktiveres igen, ved at holde de samme taster nede en gang til, eller ved klik på krydset.

Sådan starter du spillet



Du kan enten vælge at starte et nyt spil eller spille et gemt spil.
Hvis du vil starte et nyt spil, skal du klikke på "NYT SPIL" nederst i venstre hjørne af skærmen.



Du skal nu indtaste dit navn og klikke på "OK".
Hvis Pixeline genkender dit navn siger hun det til dig. Genkender hun det ikke, kan du skrive til pixeline@kreamedie.dk - så vil vi sørge for at navnet kommer med i de næste Pixelinespil.

Nu skal du vælge, hvor svært spillet skal være. Du kan vælge mellem 3 forskellige sværhedsgrader:

Niveau 1: Blå	Det letteste
Niveau 2: Rød	Lidt sværere
Niveau 3: Gul	Det sværeste

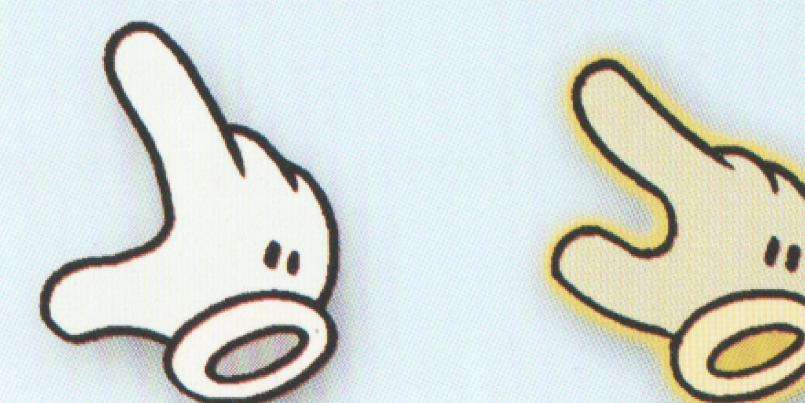


Når du har oprettet et spil, bliver det automatisk gemt fra gang til gang, når du spiller.

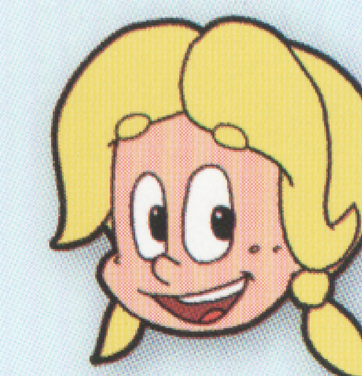
Om at spille

Markøren

Markøren er en hånd.
Når du bevæger hånden ind over et aktivt område, som du kan klikke på, lyser markøren op med en gul ring rundt om.



Liv



I nogle spil har du liv. Når du taber spillet, mister du et liv.

Forlad et spil



Hvis du vil forlade et spil uden at have gennemført, skal du klikke på symbolet af kortet øverst i højre hjørne.

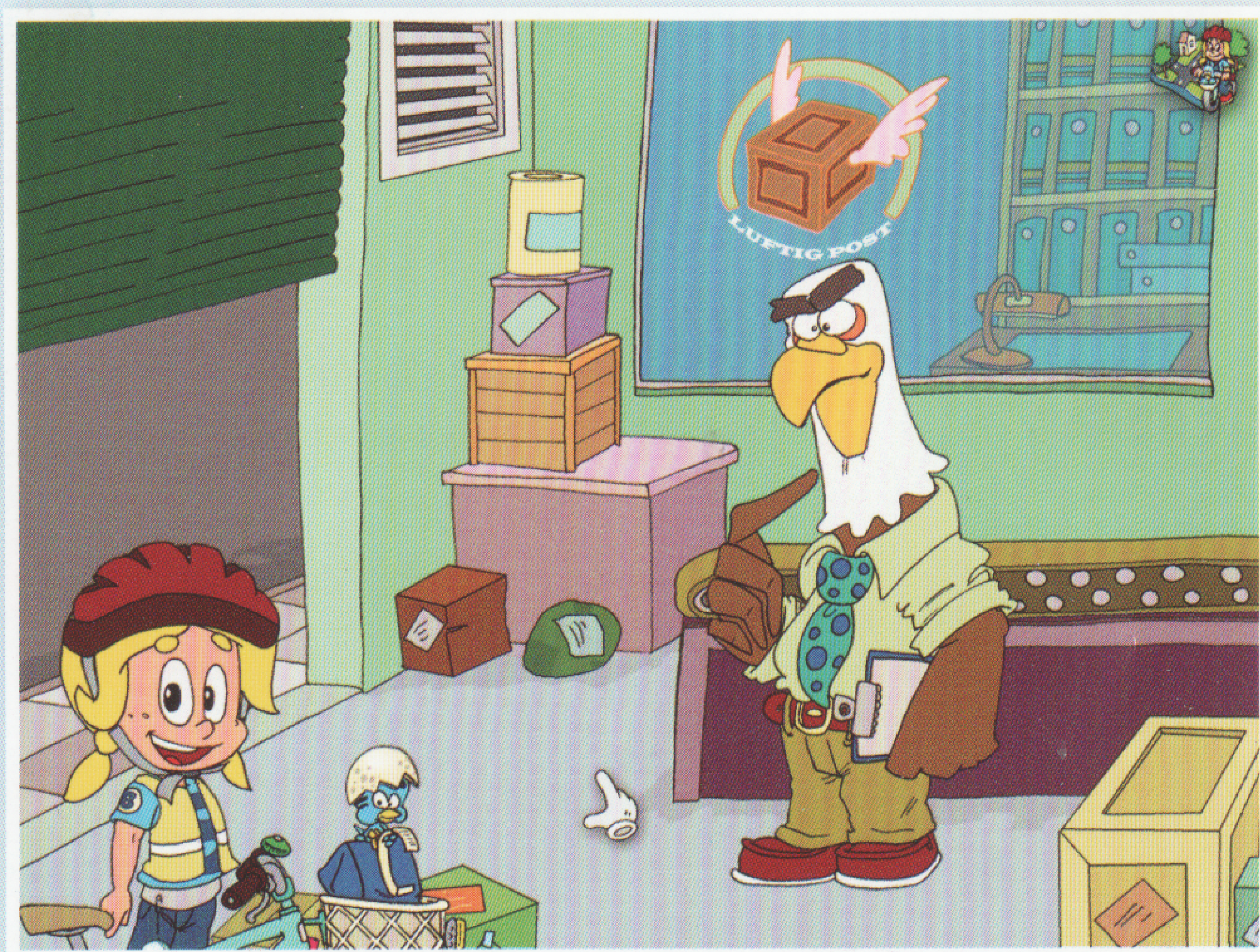
Afslut spillet



Du afslutter spillet ved at klikke på krydset, som befinder sig i cykelmenuens øverste højre hjørne.

Budcentralen

Pixeline skal være cykelbud, men for at blive det skal hun rundt i byen og løse forskellige opgaver.
På budcentralen møder Pixeline Hr. Udbringsen og det er for ham, hun skal løse opgaver.
Når du løser en opgave eller kommer gennem et specielt sted på kortet, får Pixeline trafikpoint. Når hun har trafikpoint nok, kan hun gå til budprøven.



Kig på cyklen

Inden Pixeline kører nogle steder, skal hun kigge sin cykel efter, for at tjekke om alting er, hvor det skal være. Først skal du hjælpe Pixeline, med at spille vendespil, men når du har fundet to ens ting, så skal du også putte tingen, du fandt, på cyklen.
Når du har fundet alle tingene skal du sammen med Pixeline prøve at finde de ting, der mangler på cyklen og Pixeline – ja måske mangler selv Pip noget? Det er ikke altid nødvendigt at tjekke cyklen, så du ved aldrig hvornår Pixeline beder dig om at hjælpe, men det kan ske når som helst, når du gør klar til at cykle.

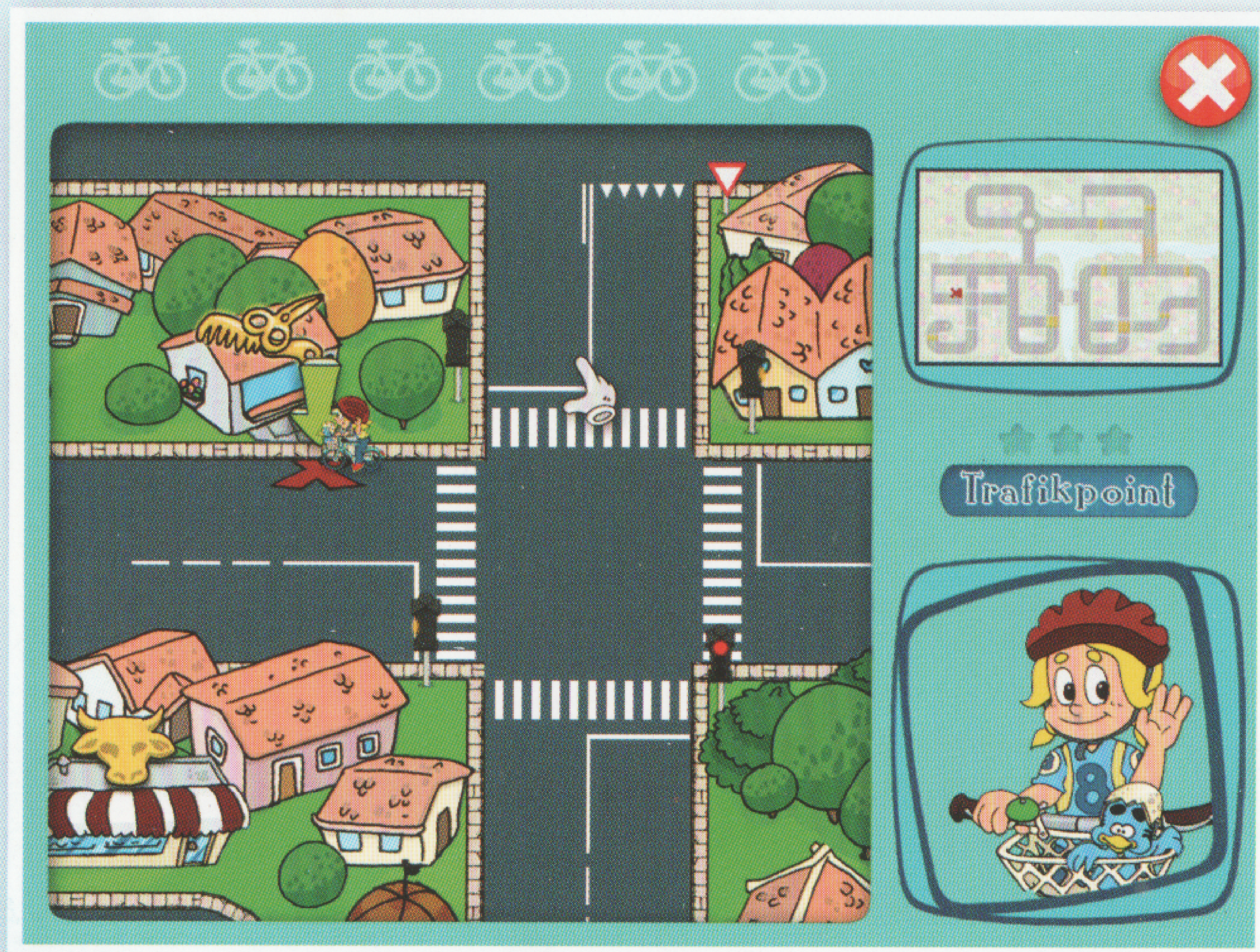


At cykle rundt

Her cykler du rundt med Pixeline og Pip for at klare dine opgaver. Pixeline cykler af sig selv, du skal bare vælge vej for hende med piletasterne. Hvis du vil køre den anden vej, kan du lave en vending med mellemrumstasten – men kun hvis du har plads.

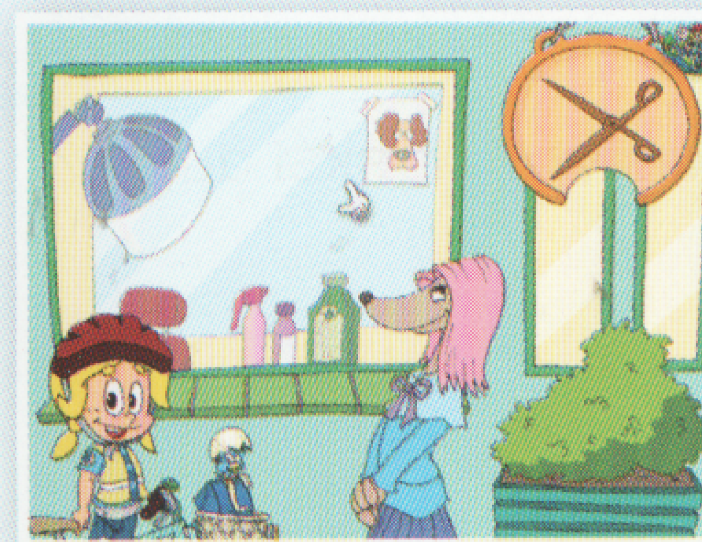
På kortet øverst i højre hjørne kan du se, hvor du skal hen. Det røde kryds på kortet viser, hvor du skal hen på din opgave og de gule steder viser, hvor der sker noget specielt.
Trafikpoint-måleren ser du under kortet. Når den er fyldt op skal du til budprøve – mon du kan klare det?

Når du skal gennem en lysregulering dukker et trafiklys op, så du kan følge med i om det er grønt eller rødt lys.
Andre steder på kortet dukker der ligeledes skilte op, så du bedre kan orientere dig, inden du sender Pixeline videre i trafikken.



At udføre opgaver

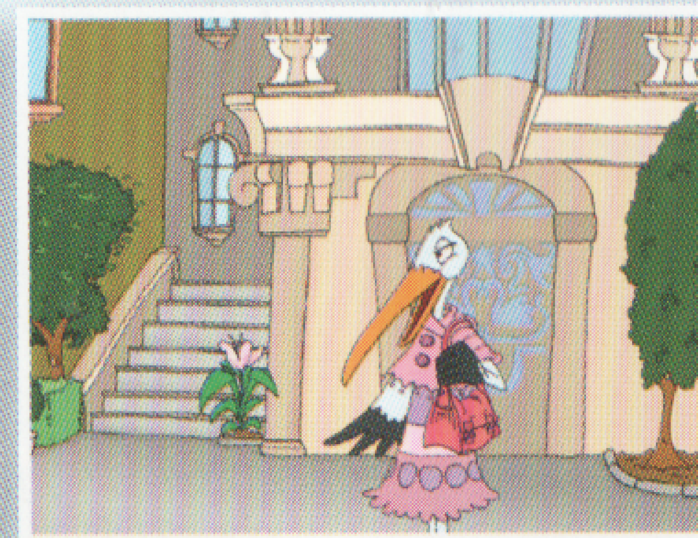
Når du kommer frem til det røde kryds på kortet, har du hjulpet Pixeline og Pip med at komme frem til et sted, hvor I har en opgave. Her vil du møde en af de 9 beboere, og du vil enten blive sendt videre på din opgave eller få en ny opgave, når du har klaret den første.


Frisør Erika Hårklipsen


Slagter Brian Kødhugsen

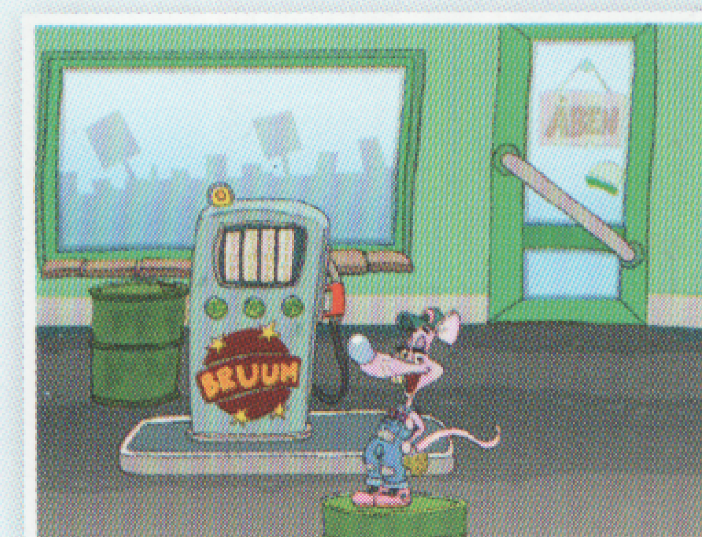

Bager Johnny Bagesen

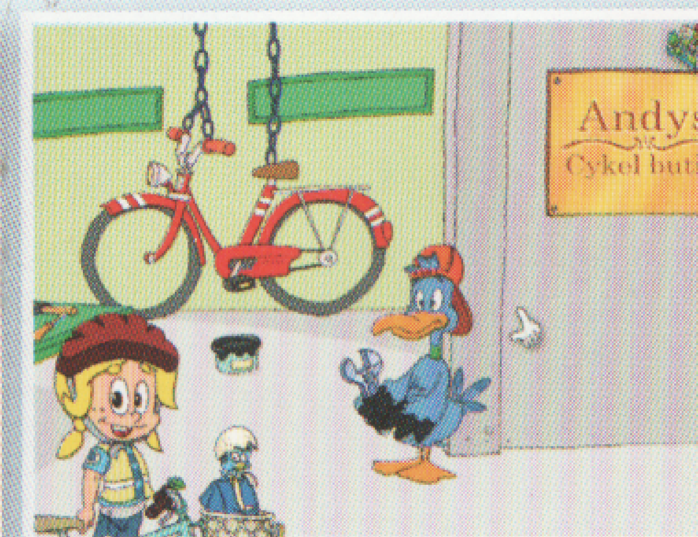

Henning Bak


Hanne Frem

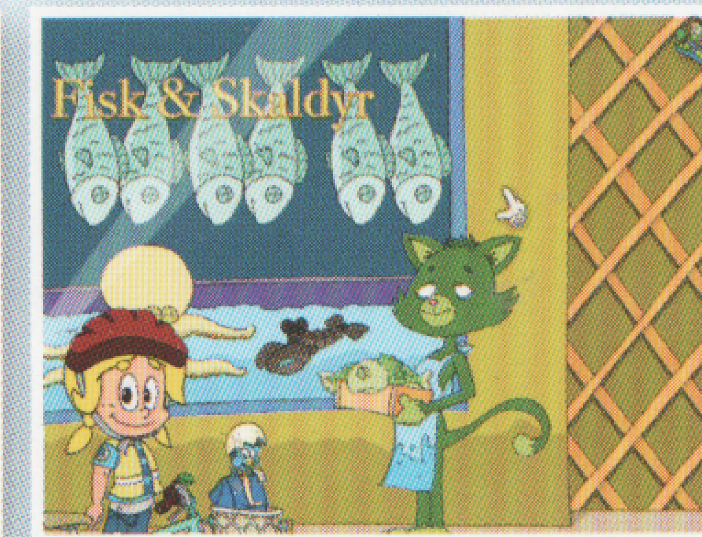


Maler Bente Vægmalersen


Tankpasser Bolette Dieselsen



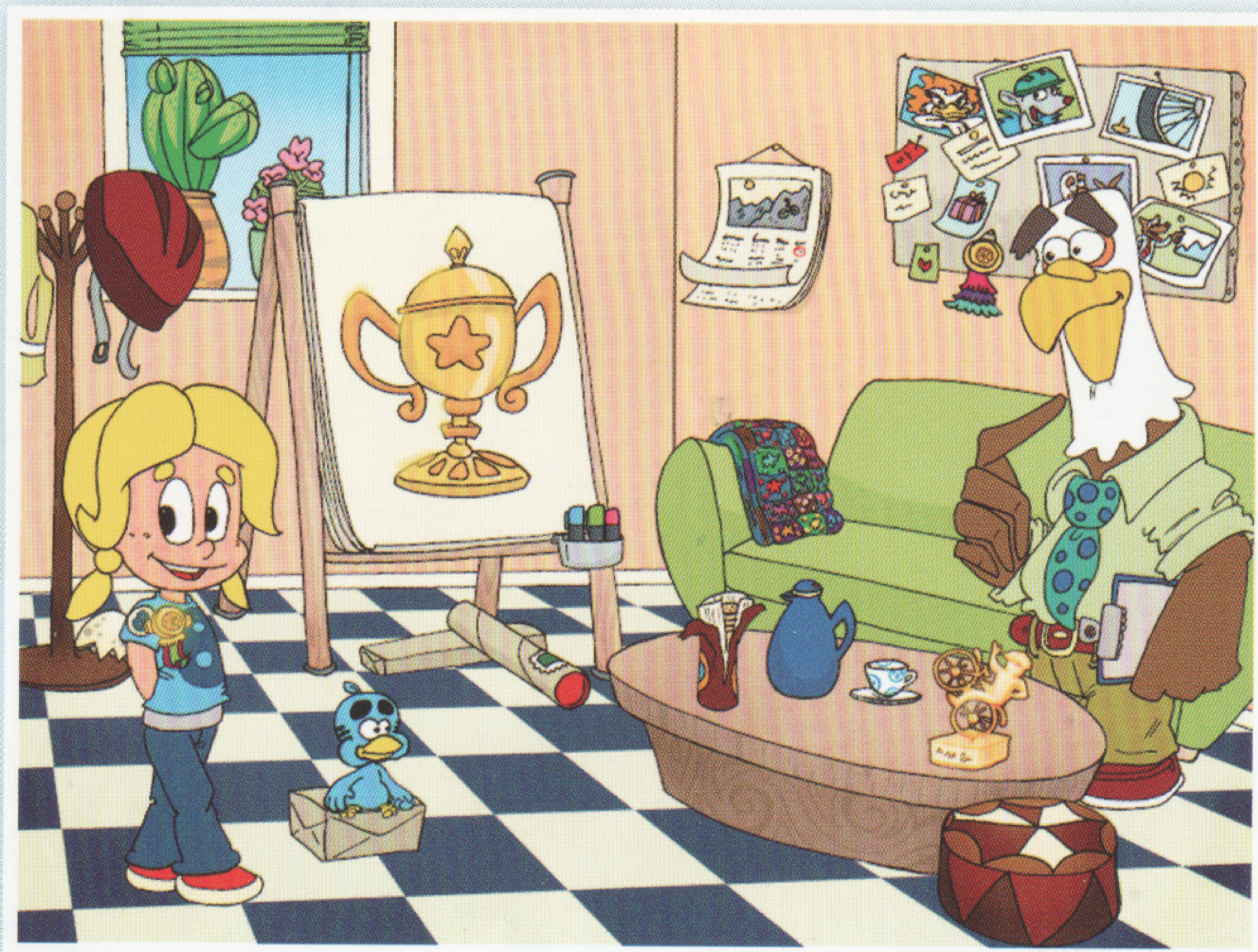
Cykelsmed Andy And Kædesættersen



Fiskehandler Freddy Havkatsen

Budprøven

Når du har samlet trafikpoint nok, bliver du sendt til budprøven. Den foregår hos Hr. Udbringsen, så du skal først cykle hen for at besøge ham. For at bestå budprøven, skal du klare de opgaver som Hr. Udbringsen sender dig ud på. Hvis du klarer dem alle sammen, består du prøven, men så nemt er det ikke. Du skal nemlig bestå prøven hele tre gange, før du er et rigtigt cykelbud – tror du, at du kan klare det?



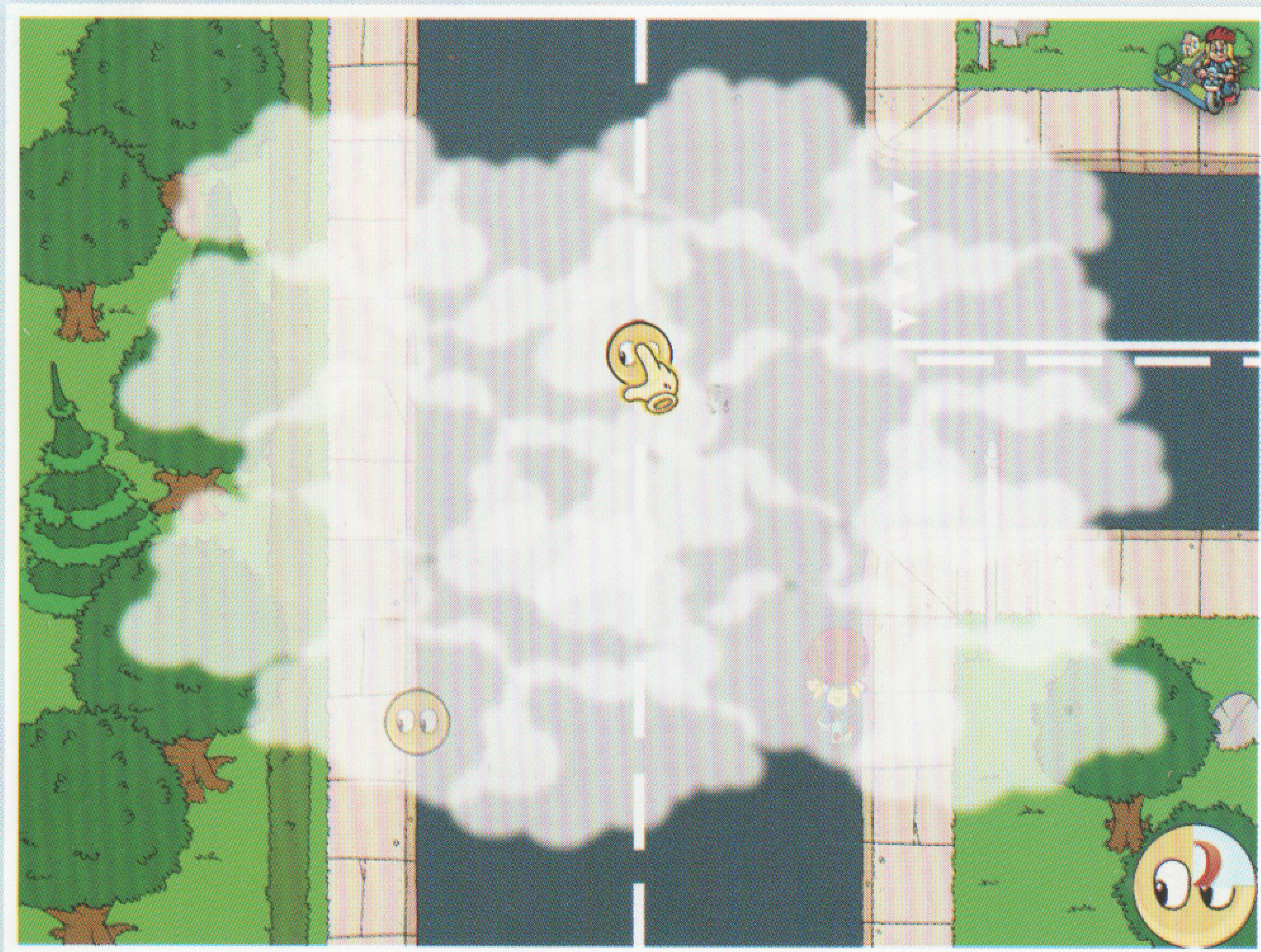
Farlige situationer

Pixeline og Pip trænger vist til at tage en pause. Og hvordan gør man det bedre, end ved at spise lidt mad og kigge i hæftet med farlige situationer, som Pixeline har fået af hvalrossen i bladkiosken?
Du skal hjælpe Pixeline med at kigge på billederne i hæftet, og finde ud af på hvilke billeder Bamse gør det rigtige, og på hvilke billeder han gør noget farligt. Du skal altid trykke på det billede hvor Bamse gør det rigtige – han må jo ikke komme til skade, vel?



Det glemte kryds

Pixeline har sørme glemt hvad man lige helt præcist skal gøre her. Kan du mon hjælpe hende? Når Pixeline tænker over, hvad hun skal gøre, så kommer der en stor sky frem, hvor det hun skal huske blinker frem hist og her.
Kan du fange hendes tanker, ved at klikke på dem med musen, så kan det være at Pixeline eller Pip til sidst kommer i tanke om, hvad der nu skal ske. Men Pixeline husker ikke så langt frem, så du skal nok hjælpe hende et par gange, før I er ude af det farlige kryds.



Bremseleg

Det skal også være sjovt at lære at køre på cykel, så Pixeline og Pip vil gerne have, at I leger en lille bremseleg. Pixeline cykler fremad så hurtigt, som hun overhovedet kan – og så skal du hjælpe hende med at bremse det rigtige sted. Hvis du holder mellemrumstasten nede, så cykler hun fremad, indtil du giver slip på tasten. Men pas på - det tager tid at bremse, så du skal huske at bremse i god tid, hvis du vil ramme indenfor keglerne. Hvis der er sne, vand eller olie på vejen er det meget glat, og så tager det længere tid at bremse.



Børn på gaden

Hov - der er en hel masse børn på gaden! Pixeline beslutter sig for at lege kongens efterfølger med dem på en cykelbane, kan du hjælpe hende?
Du styrer Pixeline på hendes cykel med piletasterne til venstre og til højre. Du må ikke ramme græsset, og du må ikke ramme de små børn – tror du at du kan klare den?
Børnene følger altid efter dig, så hvis du er smart, så klarer du det nemt. Når du har kørt rundt længe nok begynder den lille lampe på skuret i midten at lyse, og du skal styre Pixeline direkte derind.

